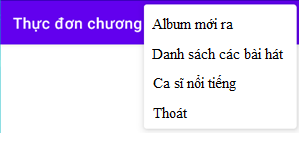
|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG ĐẠI HỌC**  **KINH TẾ - KỸ THUẬT CÔNG NGHIỆP**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN**  **CÔNG NGHỆ LẬP TRÌNH ĐA NỀN TẢNG CHO ỨNG DỤNG DI ĐỘNG**  **Hệ đào tạo: ĐẠI HỌC**  Thời gian làm bài: 60 phút, không kể thời gian phát đề |

**Đề số 5**

**Chú ý:** Sinh viên tạo thư mục trong ổ D theo qui định sau: D://SoThuTu\_HoTen\_MonThi\_MASV\_SốMay, ví dụ: D://13\_TranVanA\_LTĐNT\_12232132\_30. Hết thời gian làm bài, sinh viên coppy File xml, java cùng ảnh chụp màn hình kết quả chạy chương trình lưu vào thư mục trên.

**Câu hỏi**

**Câu 1** **(1 điểm)**: Thiết kế và lập trình cho màn hình có giao diện như sau:



**Câu 2** **(2 điểm)**: Tại màn hình ở **Câu 1**, khi người dùng chọn mục **Album mới ra** và **Ca sĩ nổi tiếng** thì hiển thị thông báo **Chức năng này chưa được cập nhật,** khi người dùng chọn chức năng **Thoát** cho phép thoát khỏi ứng dụng.

**Câu 3** **(4 điểm):** Khi người dùng chọn chức năng **Danh sách các bài hát** thì xuất hiện giao diện như sau:

Graphical user interface, table

Description automatically generated

**Câu 4** **(3 điểm):** Tại màn hình ở **Câu 3**, khi người dùng nhập vào tên bài hát và tên ca sĩ sau đó nhấn nút **Thêm** thì thêm tên bài hát và ca sĩ vào trong danh sách, có thông báo thêm thành công bài hát đó

*Chú ý: Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm.*

------------------------------**Hết**-------------------------

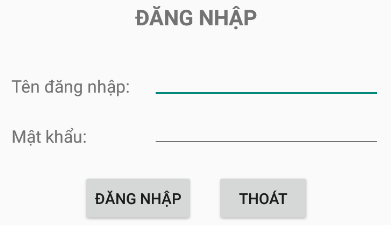
|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG ĐẠI HỌC**  **KINH TẾ - KỸ THUẬT CÔNG NGHIỆP**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN**  **CÔNG NGHỆ LẬP TRÌNH ĐA NỀN TẢNG CHO ỨNG DỤNG DI ĐỘNG**  **Hệ đào tạo: ĐẠI HỌC**  Thời gian làm bài: 60 phút, không kể thời gian phát đề |

**Đề số 6**

**Chú ý:** Sinh viên tạo thư mục trong ổ D theo qui định sau: D://SoThuTu\_HoTen\_MonThi\_MASV\_SốMay, ví dụ: D://13\_TranVanA\_LTĐNT\_12232132\_30. Hết thời gian làm bài, sinh viên coppy File xml, java cùng ảnh chụp màn hình kết quả chạy chương trình lưu vào thư mục trên.

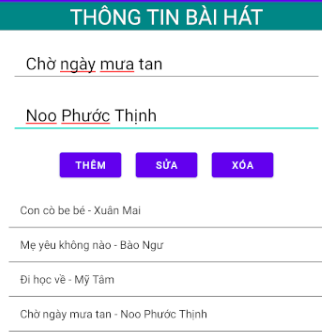
**Câu hỏi**

**Câu 1** **(1 điểm)**: Thiết kế màn hình đăng nhập có giao diện như sau:



**Câu 2** **(2 điểm)**: Lập trình cho giao diện ở **Câu 1**: Khi nhập không đúng user name = “DHTIN15” và password =“123456” thì hiện lênthông báo để nhập lại. Trong trường hợp nhập đúng sẽ gọi đến trang để hiển thị màn hình“**DANH SÁCH SẢN PHẨM”**

**Câu 3** **(4 điểm)**: Xây dựng trang màn hìnhhiển thị“**DANH SÁCH BÀI HÁT ”** có dạng như sau:



**Câu 4** **(3 điểm):** Tại màn hình ở **Câu 3**, Lập trình cho phép khi click vào một dòng thì hiển thị thông tin bài hát được chọn trong một màn hình mới như giao diện dưới đây.

Graphical user interface

Description automatically generated with medium confidence

*Chú ý: Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm.*

------------------------------**Hết**-------------------------